



INSTITUCIÓN EDUCATIVA DEPARTAMENTAL MONSEÑOR AGUSTÍN GUTIÉRREZ
GUÍA DE TRABAJO

Asignatura	Informática y Tecnología	Cursos	Segundo
Docentes	Luz Dary Díaz M. Adriana Guevara	Período	Tercero
Fecha inicio	Julio 2023	Fecha terminación	Septiembre 2023
COMPETENCIAS	Competencia General: Maneja en forma segura materiales de uso cotidiano.		
	Competencia Específica: Utiliza las teclas especiales (enter, bloq mayus, shift, espaciadora, direccionales).		
DESEMPEÑOS	PARA APRENDER	Fortalecer la aplicación de procesos informáticos y tecnológicos, en la solución de problemas cotidianos, y la generación de procesos de emprendimiento aprovechando los recursos disponibles.	
	PARA HACER	Interpretar orientaciones técnicas y aplicadas en procesos informáticos y tecnológicos, para proponer soluciones prácticas, a problemas o necesidades del entorno.	
	PARA SER	Fortalecer los procesos informáticos y tecnológicos básicos, que permiten el aprovechamiento de los recursos, mediante actividades que favorecen la convivencia familiar.	
	PARA CONVIVIR	Fortalecer el diálogo en familia sobre la importancia del aprovechamiento de herramientas tecnológicas e informáticas, para el mejoramiento de la calidad de vida y la sana convivencia familiar.	

LAS PARTES DE LA COMPUTADORA Y EL TECLADO.

1. Observamos la ilustración.



2. Observamos el video "Aprendo a usar el computador"

https://www.youtube.com/watch?v=s_Az3Azecuc

Socializamos lo que observamos en el video.

3. Coloreamos cada figura según el color de la oración que le corresponde.



Andrés limpia el CPU.



Rosa utiliza el mouse correctamente.

Carlos cuida su computadora.

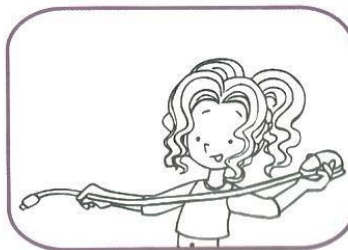
María limpia el teclado de su computadora.



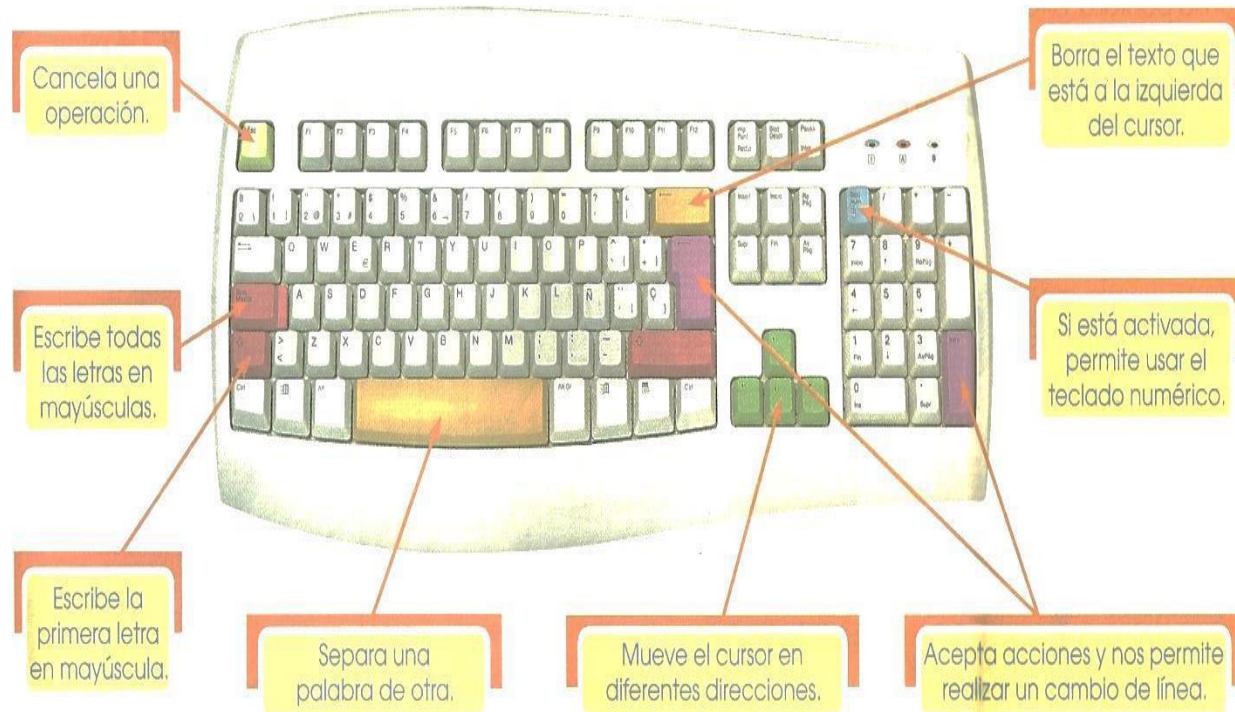
Juan trabaja muy cerca del monitor.



Miguel tiene una postura correcta frente al monitor.



Una de las partes que más nos ayuda a trabajar con la computadora es el teclado. Las siguientes son algunas de las teclas más importantes:



4.

Observa el teclado y según el color de cada tecla, escribe su nombre.

5. Nos divertimos copiando en el computador, leyendo y descubriendo las adivinanzas:

Treinta días tiene noviembre
con abril, junio y septiembre,
de veintiocho solo hay uno
y los demás son de treinta y uno.

¿Quién soy? _____



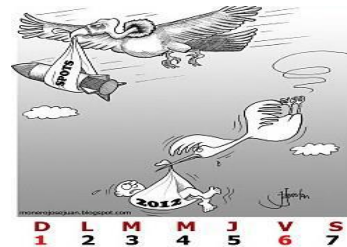
Un árbol con doce ramas
en cada rama cuatro nidos,
en cada nido siete pájaros
y cada pájaro con su apellido.

¿Quién es? _____



Son siete hermanitas
todas igualitas,
a veces blanquitas
a veces negritas.

¿Quién soy? _____



6. Dibujamos un teclado en el cuaderno de informática.
Leemos detenidamente el siguiente texto:

EL TECLADO

Un teclado es un dispositivo que presenta el conjunto de las teclas de diversos aparatos, máquinas e instrumentos. Por lo general el teclado permite el control o mando del aparato

7. Elaboro un teclado con material del medio.